

АДМИНИСТРАЦИЯ МР «ХУНЗАХСКИЙ РАЙОН» РЕСПУБЛИКИ ДАГЕСТАН
МКУ «Информационно-методический центр»

368260, РД, Хунзахский район.с. Хунзах ул.Алиханова 39, тел. 55-10-68 e-mail: oo-имс@mail.ru

Приказ № 167

от 22.11.2023г.

О проведении интеллектуальной игры «Брейн-ринг»

В целях повышения качества образования в образовательных учреждениях МР «Хунзахский район» и поддержки одаренных обучающихся общеобразовательных организаций,

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести интеллектуальную игру «Брейн-ринг» по предмету «Биология» для учащихся 6-8 классов (далее – Игра) **29.11.2023года**.
2. Утвердить Положение о проведении интеллектуальной игры «Брейн-ринг» и Правила игры «Брейн-ринг (приложение № 1).
3. Руководителю муниципального методического объединения по направлению «Химия и биология» Махмудовой А.К. обеспечить организационно-техническое сопровождение игры «Брейн-ринг».
4. Разместить настоящий приказ на официальном сайте Отдела образования МР «Хунзахский район» в подразделе «Информационно-методический центр».
5. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

И.о директора МКУ
«Информационно-Методический Центр»
МР «Хунзахский район»



С. Омарова.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интеллектуальной игры «Брейн-ринг»
среди обучающихся общеобразовательных организаций

МР «Хунзахский район»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение о проведении интеллектуальной игры «Брейн-ринг» (далее – Игра) среди команд общеобразовательных организаций МР «Хунзахский район» (далее – Положение) определяет цели, задачи, сроки, место и условия проведения, а также категории участников игры.

1.2. Организаторами Игры является МКУ «Информационно-Методический Центр» МР «Хунзахский район»

1.4. Игра проводится с целью поддержки одаренных обучающихся в общеобразовательных организациях муниципалитета.

1.5. Задачи Игры – создание необходимых условий для интеллектуального роста, продуктивного применения учащимися информации из различных областей знаний через игровую деятельность и развитие коммуникативных способностей.

2. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

2.1. Игра проводится 29 ноября 2023 г.

Место проведения- МКОУ «Аранинская СОШ им. Р. Гамзатова»

Время проведения 10.00

3. ОРГКОМИТЕТ

3.1. Оргкомитет формируется из числа специалистов общеобразовательных организаций МР «Хунзахский район»

4. РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ

4.1 Игра проводится в соответствии с правилами по проведению игры.

4.2. Заявка на участие в Игре «Брейн-ринг» составляется по форме, согласно приложению № 2, и направляется на электронную почту оператора: oo-ime@mail.ru. Срок предоставления заявки – до 27 ноября 2023 г.

ПРАВИЛА ИГРЫ «БРЕЙН-РИНГ»

1. Общие положения

1.1. Данный документ описывает правила игры «Брейн-ринг», а также определяет некоторые общепринятые термины.

1.2. Соревнования по «Брейн-рингу» состоят из матчевых встреч (далее – «бою»). В каждом бою участвуют 2 команды.

1.3. Во время боя в составе команды может находиться не более 6 человек. Замены по ходу боя запрещены, если иное не установлено регламентом.

2. Проведение боя

2.1. Каждый бой состоит из одного или нескольких вопросных раундов. В каждом вопросном раунде задается один вопрос.

2.2. Вопросы «Брейн-ринга» должны соответствовать Кодексу спортивного «Что? Где? Когда?», материалам учебной программы.

2.3. Регламент соревнования должен устанавливать количество вопросных раундов в бое или условия окончания боя.

2.4. Цель игры состоит в том, чтобы дать правильный ответ на вопрос строго в отведённое время. Команды могут давать ответы по очереди, но не одновременно. В течение вопросного раунда команда может дать не более одного ответа.

2.5. Вопросы задаются ведущим. Он же оценивает правильность ответов команд.

2.6. Бой считается завершённым, когда ведущий объявляет его результат.

3. Определение результатов боя

3.1. Команда, давшая правильный ответ, получает одно очко в копилку.

3.2. Если на вопрос не прозвучал верный ответ, ответ на следующий вопрос идет на 2 очка. В случае еще одного неправильного ответа у обеих команд, третий вопрос снова на 1 очко.

3.3. Победителем боя объявляется команда, набравшая по сумме всех вопросных раундов большее количество очков до установленного максимума (до 5 или до 3).

4. Проведение вопросного раунда

- 4.1. Перед началом вопросного раунда ведущий или его ассистент приводит брейн-систему в исходное состояние, при котором отсчёт времени не производится, но нажатия кнопок регистрируются.
- 4.2. Началом вопросного раунда являются слова ведущего «вопрос номер», после которых ведущий объявляет номер вопроса в текущем бою.
- 4.3. После объявления номера вопроса ведущий зачитывает сам вопрос. Когда чтение вопроса окончено, ведущий произносит слово «время», после чего ведущий или его ассистент запускает брейн-систему. Промежуток между словом «время» и запуском брейн-системы не должен превышать 3 секунд.
- 4.4. В начале вопросного раунда обе команды имеют право ответа на вопрос текущего раунда.
- 4.5. Если команда нажала на кнопку после того, как ведущий объявил номер вопроса, но до запуска брейн-системы (далее такая ситуация называется «фальстартом»), то команда лишается права отвечать на текущий вопрос.
- 4.6. После запуска брейн-системы начинается отсчёт отведённого на ответы времени. Это время равно 60 секундам. Регламент может устанавливать, что в случае фальстарта отведённое на ответы время уменьшается.
- 4.7. Если команда по ходу отведённого для ответов времени нажала на кнопку, она получает исключительное право дать ответ на вопрос. При этом ведущий или его ассистент останавливает отсчёт отведённого времени на брейн-системе и переводит систему в состояние, при котором она лишь регистрирует нажатия на кнопку других команд. Далее ведущий указывает команду, получившую право дать ответ.
- 4.8. Команда, получившая право дать ответ, должна немедленно определить одного игрока, дающего ответ (далее – отвечающего игрока). Капитан команды может назвать ведущему отвечающего игрока, но не обязан это делать, если иное не установлено регламентом. Отвечающий игрок должен немедленно дать ответ. Остальные игроки команды должны хранить молчание до окончания ответа и не имеют права каким-либо образом подсказывать отвечающему игроку.
- 4.9. Если команда нарушает какое-либо из правил, то её ответ автоматически признаётся неправильным. Факт нарушения правил устанавливается ведущим.
- 4.10. Если команда даёт правильный ответ, вопросный раунд заканчивается.
- 4.11. Если команда даёт неправильный ответ, она лишается права ответа в текущем раунде. Если обе (или все) команды лишились права ответа, вопросный раунд заканчивается.

к приказу МКУ «ИМЦ»

от 22.11.2023г. № 167

(Приложение 2)

ЗАЯВКА
на участие в интеллектуальной игре «Брейн-ринг».

Название команды -----

<u>№</u>	<u>ФИО</u>	<u>Место учебы (школа)</u>	<u>класс</u>
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			

Руководитель образовательной организации _____ /